

UNDERVISINGSOPPLEGG DYO



<https://josia-roncancio.itch.io/dyo>

Dyo er et plattformspill med lokalt co-op. Her blir elevene nødt til å øve på alle ferdighetene som kreves i et godt samarbeid, for å gjennomføre spillet. Under er det skissert et opplegg, men det er mange spennende muligheter i DYO.

MÅL: KOMMUNISERE SEG FREM TIL LØSNING PÅ ET PROBLEM

FORARBEID:

Samtale om hva som er viktig i en dialog, når man skal løse et problem.

For eksempel:

- Snakke rolig og høflig
- Lytte til forslag fra andre
- Følge instruksjoner

Samtale om hvorfor kommunikasjon er viktig, når man møter et problem.

For eksempel:

- Finner løsning raskere.
- Morsommere å jobbe sammen?
- Man har forskjellige styrker
- Hvilke alternativer er det?

Se denne filmen for å få en liten forståelse av hvordan man spiller spillet:

[DYO - Release Announcement Trailer \(Feb 14\)](#)



SPILLDEL:

Nå kan elevene få spille DYO, de sitter to og to sammen. De skal velge spillmodus hvor de begge sitter på samme tastatur.

De første 10-15min kan de få spille, mens de får veiledning på kommunikasjonen. De skal komme seg videre i spillet, gruppene bør få jobbe selvstendig og kjenne på hvor avhengige de er av å lykkes samarbeide med spill-partner.

Etter 10-15min kan dere teste ut hvordan det blir å spille hvis dere endrer på forutsetningene for kommunikasjon. For eksempel at kun (a) en av spillerne får prate, (b) ingen får snakke etc.

ETTERARBEID:

Snakk sammen om hvor viktig kommunikasjon var for å komme seg videre i spillet, før dere leter etter situasjoner ellers i hverdagen hvor kommunikasjon er viktig. For eksempel i idrett, hjemme, lek, skole friminutt osv. Prøv å finn noen punkter de fikk oppleve i dag, og hvordan de konkret kan bruke det ellers i hverdagen.