



<https://www.epicgames.com/store/en-US/p/rocket-league>

SAMARBEID

MÅL: SAMARBEID OG KOMMUNIKASJON

Dette er en oppgave hvor elevene skal øve på samarbeid og kommunikasjon.

AKTIVITET 1:

- Elevene skal nå styre en bil sammen.
- Øv i sandkassen, og finn noen regler for hvordan dere skal kommunisere for å spille best mulig i en kamp.

Eks: hvilke knapper skal hver spiller bruke?

Eks: Er det lurt å ha en leder?

Eks: Burde begge snakke sammen?

AKTIVITET 2:

Spill i en kamp, hvor to elever styrer en bil sammen. Alle reglene skal følges hele tiden.

AKTIVITET 3:

- Diskuter hvordan kampen gikk mtp reglene ovenfor.
- Hvordan gikk det, og hvorfor gikk det sånn?
- Tilpasset dere reglene underveis?
- Hvilke regler ville dere byttet ut?



STRATEGI!

MÅL: SAMARBEID OG KOMMUNIKASJON

AKTIVITET 1:

Snakk litt om spillstrategi.

- Se på hvordan de "proffe" spiller Rocket League på youtube. Hva observerer dere?
- Hvordan snakker de sammen?
- Hvordan beveger spillerne seg?
- Har spillerne noen bestemte oppgaver/roller?
- Lag noen påstander!

Eks: Det er lurt å alltid ha noen i forsvar.

Eks: Det er lurt at bare en jager ballen om gangen.

Eks: Det er lurt å fortelle hva jeg gjør for å, så de andre på laget vet.

Eks: Snakker man ikke sammen på laget er det vanskelig å samarbeide.

Eks: Det er viktig å ha en kaptein på laget.

AKTIVITET 2:

Test ut spillstrategi.

- Kræsje motstanderne så mye som mulig.
- 1 keeper, 1 midtbane og 1 angrep.
- Ikke snakke sammen.
- Flere?

AKTIVITET 3:

Egne spillstrategier

- Lag en plan for hvordan dere skal spille.
- Begrunne valgene.
- Lag noen påstander!

Eks: Det er lurt å alltid ha noen i forsvar.

Eks: Det er lurt at bare en jager ballen om gangen.

Eks: Det er lurt å fortelle hva jeg gjør for å, så de andre på laget vet.

Eks: Snakker man ikke sammen på laget er det vanskelig å samarbeide.

Eks: Det er viktig å ha en kaptein på laget.

- Test ut og evaluer



TURNERING!

MÅL: ORGANISERE OG GJENNOMFØRE EN ROCKET LEAGUE TURNERING.

Dette er en aktivitet som går over lengre tid. Omfanget bestemmer selvfølgelig dere ut ifra forutsetningene. Det kan være noe elevene styrer helt selv og arrangerer for mange klasser, eller en liten turnering for noen få elever i et friminutt. Dette er uansett en morsom aktivitet som gir elevene mulighet til å vise nye sider, og øve på mange ferdigheter. Det er viktig at lærer balanserer støtte og veiledning slik at elevene får den hjelpen de trenger, men samtidig opplever eierskap.

